

**Tema:**  
**AMBIENTE VIRTUAL DE APRENDIZAGEM  
VOLTADO AO DESENVOLVIMENTO DE PROJETO  
HABITACIONAL PARA A TERCEIRA IDADE**

**Professor Orientador: Dr.Tarcisio Vanzin**

**Aluno: Angela R. B. Flores**

# Pergunta de Pesquisa

**Principal:**

**Quais as características do projeto de habitação que garantam a autonomia e qualidade de vida do idoso?**

**Secundária:**

- 1. Como disponibilizar aos arquitetos conhecimentos mais específicos para a concepção de espaços habitacionais voltados à terceira idade?**
- 2. Como auxiliar os profissionais da área de projeto na concepção de espaços habitacionais voltados à terceira idade?**

# Hipótese da Pesquisa:

**Principal:**

**As residências não são projetadas para atender as dificuldades das pessoas idosas apresentando muitas barreiras para o desenvolvimento das atividades quotidianas.**

**Secundária:**

**Veiculando os conhecimentos específicos referente ao tema em ambientes virtuais de aprendizagem (AVA)**

# Objetivo Geral

---

**PÓSARQ 2008**

**Desenvolver parâmetros e diretrizes de elaboração de projeto para habitações destinadas à terceira idade, adequadas ao desenvolvimento das atividades da vida diária em ambiente EAD.**

# Objetivos Específicos

---

- 1- Propor um conjunto de parâmetros de necessidades físicas e sociais relativas à habitação das pessoas da terceira idade.**
- 2 - Estruturar uma metodologia de abordagem do tema para ser veiculado em ambientes virtuais de aprendizagem.**

# Métodos

## 1. Levantamento e análise de dados:

Os dados serão levantados através de pesquisa bibliográfica que utilizará como fonte publicações mais recentes relacionada com a Terceira Idade, a ergonomia e a habitação.

As informações serão focadas em dois aspectos para um corpus exemplar:

- **Aspecto humano:** onde serão avaliados no idoso seus aspectos psicológicos, suas ansiedades, suas lembranças e o aspecto cultural.
- **Aspecto físico-ambiental:** onde serão analisados e avaliados os espaços arquitetônicos destinados à moradia, tendo como premissa a ergonomia, a antropometria o conforto ambiental, a acessibilidade, e o desenho universal.

Para inter-relacionar os dois aspectos acima citados, utilizaremos uma pesquisa de campo.

# Métodos

## 2. Pesquisa de campo:

- Será realizada com os idosos que vivem ou vivenciaram o problema, de construir ou adaptarem suas moradias.
- Como instrumento, utilizar-se-á de entrevista estruturada.
- Investigar-se-ão soluções que atendam a demanda por habitações individuais, assegurando a acessibilidade e o bem estar.

## 3. População e Amostra:

- Pessoas da Terceira Idade que vivenciam o problema pesquisado.
- A amostra será do tipo intencional e determinada a partir dos critérios de inclusão e exclusão.
  - Critério de inclusão: ter mais de 60 anos, ser ativo e independente.
  - Critério de exclusão: ter problemas físicos ou psíquicos comprometedores de suas atividades.

# Métodos

## 4. Ambiente Virtual:

Após a tabulação dos dados coletados será estruturado o Ambiente Virtual levando-se em conta os resultados da pesquisa de campo e da pesquisa bibliográfica.

## 5. Validação do Ambiente:

A validação do ambiente será feita com alunos (que estejam cursando o último ano dos cursos de Arquitetura, design, e engenharia civil da UFSC e da Univali) e que desejem participar da pesquisa.



# Resultados Esperados

---

**Sistematização das necessidades físicas e sociais das pessoas da terceira idade.**

**Sistematização dos parâmetros de projeto a serem adotados por arquitetos envolvidos com o tema.**

**Formatação do conteúdo para ser inserido em uma plataforma de EAD.**

**Validação do curso através do EAD**